
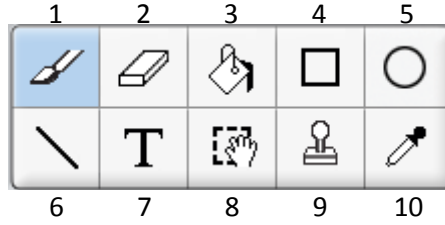


## İlk karakterimizi oluřturalım

řimdi ilk karakterimizi çizelim. İlk olarak kedi karakteri üzerinde farenin sađ tuřuna basarak "silin" komutunu iřaretleyiniz. Daha sonra  ("Yeni karakter çiziniz") butonuna basarak Paint Editörünü (Grafik Düzenleyicisi) açın. Ařađıdaki araçları kullanarak karakterimizi oluřturuyoruz.



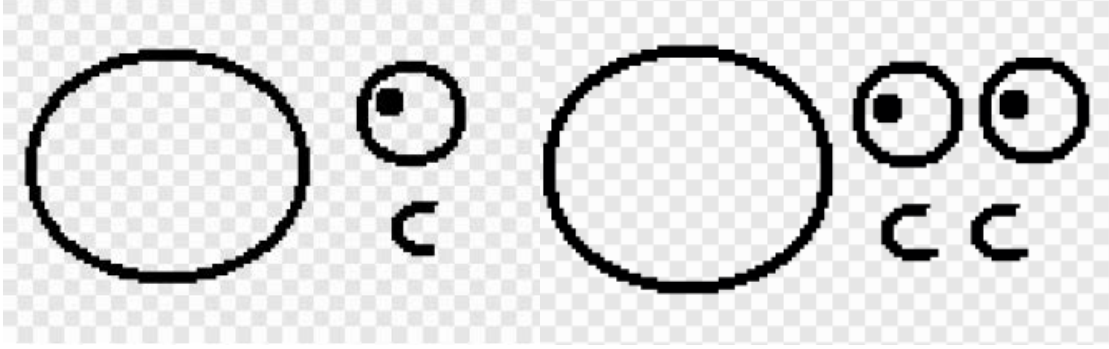
- 1: Boya fırçası
- 2: Silgi
- 3: Doldurma aracı
- 4: Dikdörtgen aracı
- 5: Elips aracı
- 6: Çizgi aracı
- 7: Metin aracı
- 8: Seçim aracı
- 9: Damga aracı
- 10: Renk seçme aracı

İçi boş elips aracını   seçerek Şekil 1'deki gibi 3 daire çiziniz.



Şekil 1.

İçi dolu elips aracını (●○) seçerek orta büyüklükteki dairenin içerisinde şekil 2'deki gibi küçük bir daire çiziniz, bu karakterin bir gözüdür. Silme aracını kullanarak küçük dairenin yarısını şekildeki gibi siliniz, bu karakterin kulağıdır.Şimdi damga aracını (👤) kullanarak şekil 3'deki gibi oluşturduğunuz gözü kopyalayıp ikinci gözü oluşturunuz ve sürükleyerek uygun konuma yerleştiriniz. Aynı işlemi ikinci kulak için tekrarlayınız.



Şekil 2.

Şekil 3.

Doldurma aracını (👉) kullanarak büyük dairenin içerisini (karakterin yüzü) ve gözün içerisini şekil 4'deki gibi renklendiriniz. Seçme aracını kullanarak iki gözü seçiniz ve Şekil 5'deki gibi karakterin yüzü içerisine konumlandırınız.



Şekil 4.Şekil 5.

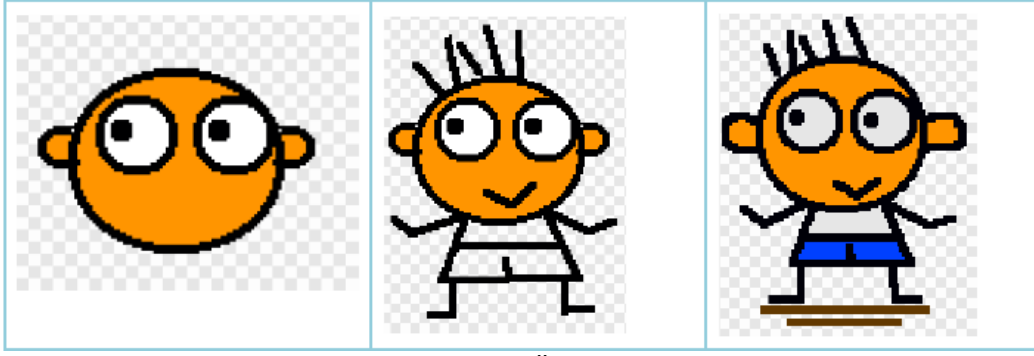
Şekil 6.

Benzer şekilde karakterin sol kulağını seçip Şekil 6'daki gibi gerekli yere bırakınız. Karakterin sağ kulağını seçme aracını kullanarak seçiniz. Ardından yatay ters çevirin (↔) düğmesini işaretleyerek ters çeviriniz ve sürükleyerek uygun yere bırakınız.



Şekil 7.

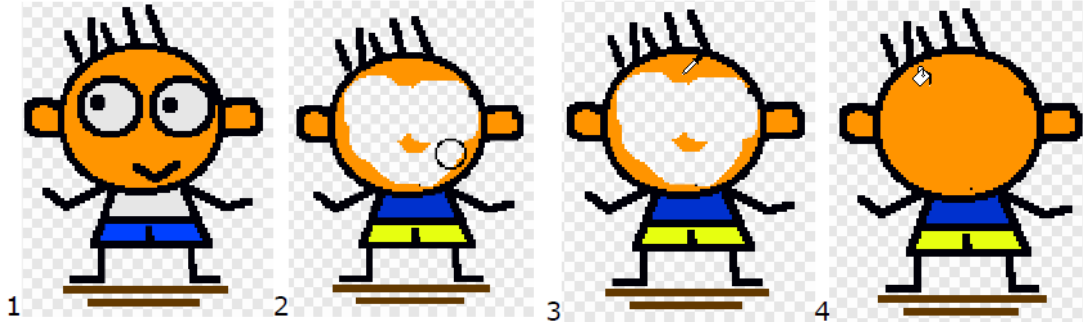
Daha sonra renk seçme aracını kullanarak (👉) yüzün rengini belirleyiniz ve ardından doldurma aracını seçerek iki kulağı yüzün rengi ile doldurunuz. Son olarak çizgi aracını kullanarak şekil 8'deki gibi karaktere ağız, birkaç tel saç, kol-gövde-bacak ve zemin çizgileri ekleyerek kostümü "ön" olarak kaydediniz, bu karakterin önden görünüşüdür.



Şekil 8. Karakterin Önden Görünüşü

## Adım 2. Karakterin Arka, Sol Yan ve Sağ Yan Görünümlerinin Çizimi

Karakterin arka görünümü elde edebilmek için “ön” kostümünü kopyalayınız. Silgi aracını kullanarak Şekil 9.2’deki gibi gözleri ve ağız siliniz. Renk seçme aracını kullanarak yüzün rengini kopyalayınız ve doldurma aracını kullanarak Şekil 9.4’deki görüntüyü elde ediniz. Kostümü “arka” isminde kaydediniz, bu karakterin arkadan görünüşüdür.



Şekil 9.